

СОГЛАСОВАНО

Президент КООО «Калининградская
областная федерация футбола»

А.П. Гвардис

«___» января 2022 года

СОГЛАСОВАНО

Директор ГАУ КО ООДО «Комплексная
детско-юношеская спортивная школа»

Э.Я. Иванс

«___» января 2022 года

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ «Молодежный центр»

А.В. Белых

«___» января 2022 года

СОГЛАСОВАНО

Директор АНО «Ассоциация
предвзятой идеи и проектов
«Промоушен групп»

В.В. Сидорова

«___» января 2022 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о киберфутбольной лиге г. Калининграда - КФЛК

1. Цели и задачи лиги

- 1.1. Определение победителя чемпионатов и турниров по киберфутболу в дисциплине FIFA в Киберфутбольной лиге г. Калининграда (далее – КФЛК).
- 1.2. Подготовка киберспортсменов к участию в турнирах, чемпионатах и соревнованиях по киберфутболу на международном, всероссийском, региональном и муниципальном уровнях.
- 1.3. Повышение уровня спортивного мастерства киберспортсменов Калининградской области.
- 1.4. Развитие киберспортивной инфраструктуры в Калининградской области.
- 1.5. Развитие футбола и киберфутбола в Калининградской области.
- 1.6. Вовлечение молодежи в молодежную политику за счет аудитории любителей компьютерных видов спорта, привлечение их к активным занятиям футболом и популяризации здорового образа жизни.

2. Организация и проведение чемпионатов

- 2.1. Организацию и контроль за проведением чемпионатов осуществляют специалисты МАУ «Молодежный центр» и АНО «Промоушен групп», а также представители партнёров КФЛК (далее Организатор).
- 2.2. Организатор осуществляет:
 - утверждение настоящего Положения (в том числе приложений к нему), регламентов чемпионатов и турниров;
 - утверждение ответственного лица за обслуживание чемпионатов и турниров;
 - утверждение итогов чемпионатов и турниров;
 - регистрацию результатов чемпионатов и турниров, ведение протоколов чемпионатов и турниров;
 - контроль за соблюдением регламентов турниров и чемпионатов;
 - утверждение участников чемпионатов и турниров;

– освещение чемпионатов и турниров на страницах Организатора и партнёрах Организатора в сети Интернет, так же Организатор вправе использовать игровые имена (никнеймы) игроков в любых публикациях;

– разрешение конфликтов и споров с участниками чемпионатов и турниров.

2.3. В случае спорных ситуаций, которые не могут быть урегулированы пунктами настоящего Положения, Организатор вправе принять решение, которое будет обязательно для всех участников чемпионатов и турниров.

2.4. Чемпионаты и турниры индивидуальные соревнования по киберфутболу, в формате «один на один», «два на два», в режимах «дома и на выезде», «Volta Football», «UCL», «Conmebol Libertadores», «Финал кубка».

2.5. Чемпионаты и турниры проходят по кубковой и круговой системе розыгрыша.

2.6. Чемпионаты и турниры проходят в очно, в утвержденном Организатором месте.

2.7. Чемпионаты и турниры проводится на платформе Play Station по дисциплине FIFA.

2.8. Формат проведения матчей чемпионатов и турниров:

– два тайма по 6 минут, в режимах «дома и на выезде», «Volta Football», «UCL», «Conmebol Libertadores», «Финал кубка».

– уровень сложности «Легендарный»;

– скорость игры «Нормальная»;

– помощь в силе пасов «Выключена»;

– тактика на игру выбирается свободно каждым игроком;

– тренер «Выключен»;

– все матчи играют до конца основного времени;

– брать паузы во время игры разрешатся в случае, когда команда игрока, взявшего паузу владеет мячом на своей половине поля или при выполнении своих «Стандартных положений», пауза не может превышать 90 секунд;

– в случае отказа игроком от проведения игры или опоздания на игру более чем на 10 минут назначается техническое поражение;

– в случае прерывания игры по непредвиденным или техническим причинам игра переигрывается.

2.9. Сетка чемпионатов и турниров, расписание игр размещается на страницах Организатора в сети Интернет.

3. Участники соревнований

3.1. Для участия в чемпионатах и турнирах участнику необходимо пройти регистрацию в установленное Организатором время через платформу «Google Формы», ссылка на каждый чемпионат и турнир публикуется на страницах Организатора в сети Интернет.

3.2. Участники должны прибыть на место проведения турнира за 10 минут до начала встречи.

3.3. Участники Турнира обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к соперникам, зрителям, представителям прессы, Организаторам.

4. Определение победителей

4.1. Места игроков определяются по наибольшему числу побед во всех играх чемпионатах и турнирах.

4.2. Игрок или команда, занявшие 1,2,3 места, награждаются дипломами и призами.

5. Особые случаи

5.1. Вопросы, не предусмотренные данным Положением, рассматриваются Организатором.